

COMPACT
disc

取扱説明書

SEGA SATURN™



取扱説明書は使用前に必ずお読みになり、いつでも見られるように大切に保管してください。

推奨年齢

全年齢

注意

セガサターンCD 使用上のご注意

健康上のご注意

●ごくまれに強い光の刺激や点滅、テレビ画面などを見ていて、一時的に筋肉のけいれん・意識の喪失等の症状を起こす人がいます。こうした経験のある方は、このソフトを使用する前に必ず医師と相談してください。また、使用中にこのような症状が起きたときは、すぐに使用をやめ、医師の診察を受けてください。

●このソフトを使用するときは、部屋を明るくし、なるべくテレビ画面から離れてください。また、健康のため、1時間ごとに10～20分の休憩をとり、疲れているときや睡眠不足での使用は避けてください。

●キズや汚れをつけない●

ディスクの両面にはキズや汚れをつけないよう、扱いには注意してください。また、ディスクを曲げたりセンター孔を大きくしないでください。

●汚れを拭くときは●

レンズクリーニングなどに使うやわらかい布で、中心部から外周部に向かって放射状に軽く拭き取ってください。なお、シンナーやベンジンなどは使わないでください。

●保管場所に注意する●

使用後は元のケースに入れ、高温・高湿になる場所を避けて保管してください。

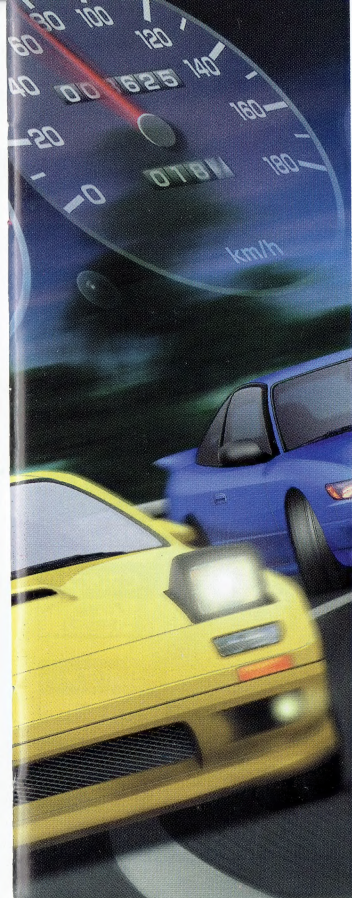
- このディスクを無断で複製することおよび賃貸業に使用することを禁じます。
- セガサターン本体の取扱説明書もあわせてご覧ください。

●文字を書いたりしない●

ディスクの両面には文字を書いたり、シールなどを貼らないでください。

セガサターンCDは、セガサターン専用ソフトです。普通のCDプレイヤーなどで使用すると、ヘッドホンやスピーカーなどを破損する恐れがありますので、絶対に使用しないでください。

セガサターンをプロジェクションテレビ(スクリーン投影方式のテレビ)に接続すると、残像光量による画面焼けが生じる可能性があります。そのため、接続しないでください。



峠KING² THE SPIRITS

ごあいさつ

このたびはアトラスのセガサターン専用ソフト
「峠KING THE SPIRITS 2」をお買い上げいただき、
誠にありがとうございます。

ご使用の前に、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、
正しい使用法でお楽しみください。

なお、この「取扱説明書」は再発行いたしませんので、
大切に保管してください。

C O N T E N T S

| | |
|----------------|----|
| 操作方法について | 4 |
| ゲームの始め方 | 8 |
| 画面の見方 | 9 |
| ゲームモードについて | 10 |
| KING BATTLEとは? | 15 |
| REPLAY時の操作一覧 | 16 |
| SAVEとLOADについて | 17 |
| レース中のポーズメニュー一覧 | 18 |
| 主な車の紹介 | 19 |
| COURSE SELECT | 20 |
| PREFERENCE | 21 |
| SETTINGについて | 22 |
| 協賛雑誌&パーツメーカー | 24 |

※このゲームはバックアップRAM対応です。空き容量が96以上必要となります。



操作方法について

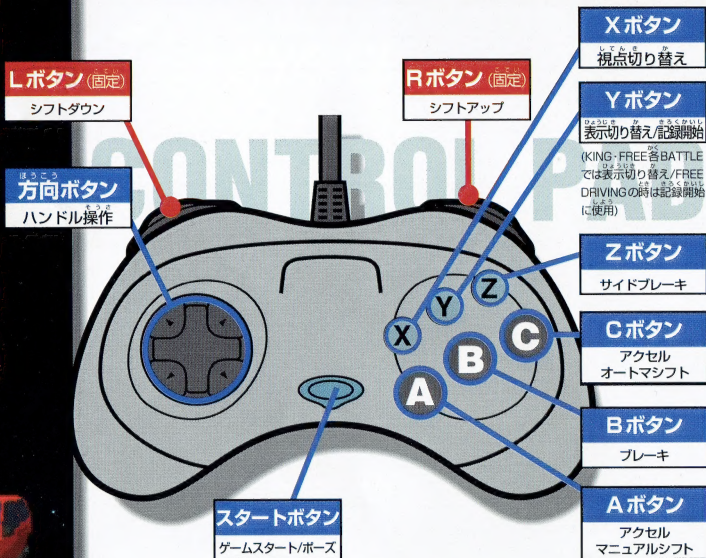
コントロールパッドの場合

セレクト画面での共通ボタン

決定…A・Cボタン

キャンセル(前画面に戻る)…Bボタン

※パッドを2個以上使用する
場合は別売のコントロールパ
ッドをお買い求めください。



※(固定)の表記されているボタンはOPTIONのボタン入力力で変更できない箇所です。

レーシングコントローラーの場合

セレクト画面での共通ボタン

決定…A・Cボタン

キャンセル(前画面に戻る)…Bボタン

※レーシングコントローラーをご使用になる場合は、セガサタンの電源を入れる前にレーシングコントローラーを接続してください。また、電源を入れるときにハンドルを動かさないでください。

Yボタン

リョウジセキ
表示切り替え/記録開始

(KING・FREE各BATTLEでは表示切り替え/FREE DRIVINGの時は記録開始に使用)

Zボタン

サイドブレーキ

Xボタン

視点切り替え

Aボタン

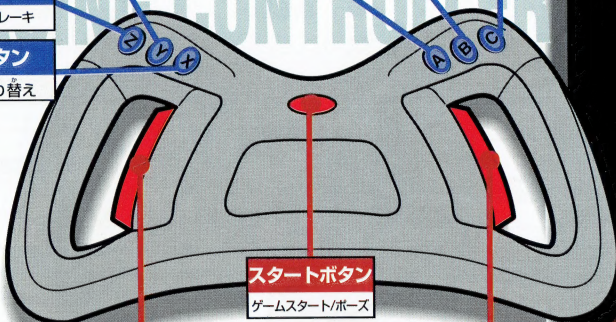
アクセル
マニュアルシフト

Bボタン

ブレーキ

Cボタン

アクセル
オートマシフト



スタートボタン

ゲームスタート/ポーズ

パタフライシフト (固定)

シフトダウン

ハンドル

ハンドル操作

パタフライシフト (固定)

シフトアップ

※(固定)の表記されているボタンはOPTIONのボタン入力で変更できない箇所です。

TOUGE KING THE SPIRITS 2 PLAYING MANUAL

CONTROL



CONTROL



セガマルチコントローラーの場合

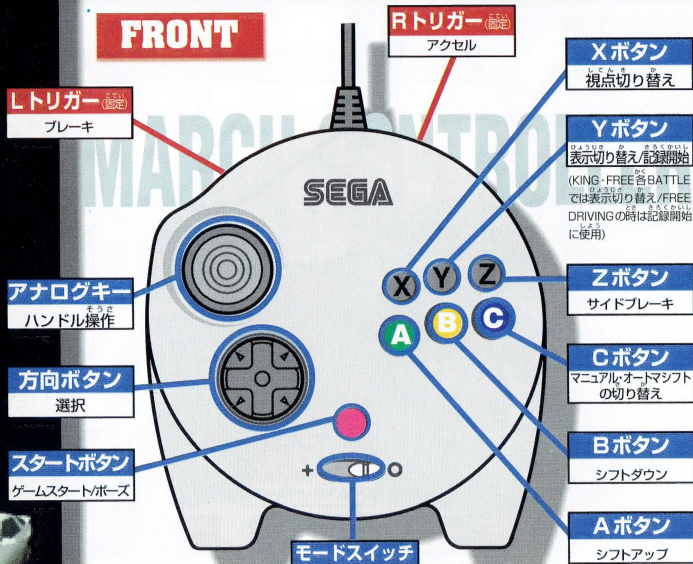
セレクト画面での共通ボタン

決定…A・Cボタン

キャンセル(前画面に戻る)…Bボタン

※モードスイッチについて

このゲームは、セガマルチコントローラー対応のゲームです。セガマルチコントローラーのモードスイッチを○(アナログモード)にきり換えてから、セガサターン本体の電源をONにしてください。



※(固定)の表記されているボタンはOPTIONのボタン入力で変更できない箇所です。

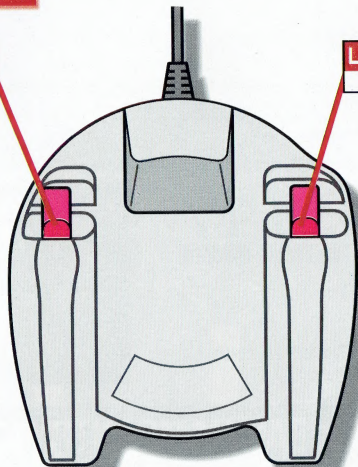
BACK

Rトリガー (固定)

アクセル

Lトリガー (固定)

ブレーキ



- セガマルチコントローラーは、セガサターン本体の電源をONにするとき「アナログキー」「Rトリガー」「Lトリガー」を自動調整します。セガサターン本体の電源をONにするときは「アナログキー」「Rトリガー」「Lトリガー」に触れないようにしてください。誤った位置でアナログ調整が行われると、ゲーム操作に支障をきたす恐れがあります。
- 「アナログキー」「Rトリガー」「Lトリガー」に触れたままセガサターンの電源をONにし、間違った位置に設定されてしまった場合には、セガサターンの電源をOFFにし、「アナログキー」「Rトリガー」「Lトリガー」に触れないようにして、もう一度セガサターンの電源をONにしてください。
- ゲーム中は、モードスイッチを切り換えしないでください。ゲーム中に切り換えると、ソフトが正しく動かなくなる場合があります。

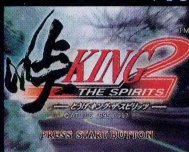
TOUGE KING THE SPIRITS 2 PLAYING MANUAL

CONTROL





ゲームの始め方



セガサターン本体にセガサターンCD『**KING THE SPIRITS 2**』をセットし、電源を入れたとタイトル画面が表示されます。スタートボタンを押すとモード選択画面になりますので、モードを選びA・Cボタンで決定してください。更に新規・継続の選択(17P参照)NAME ENTRY, CAR SELECT(14P参照)COURSE SELECT(20P参照) PREFERENCE(21P参照) SETTING(22,23P参照)を行いゲームスタートしてください。

MODE SELECT

モードセレクト

各モードより方向ボタンの上下で選択し、決定します。

(VS BATTLEでは2P側にもパッドが差し込まれていないと選択できません。)

▶ KING BATTLE ◀
 FREE BATTLE
 VS BATTLE
 TRAINING
 MAGAZINE
 PHOTO CONTEST
 OPTION

NAME ENTRY と CAR NAME ENTRY について

NAME ENTRY ネームエントリー



ゲーム中のプレイヤーの名前を入力します。制限文字数は10文字までです。

CAR NAME ENTRY

カーネームエントリー



ネームエントリーと同じように自分の愛車にニックネームを付けることができます。

(ENTRYするには、SELECT COLORの際にA・Cボタンで決定してください。)

画面の見方

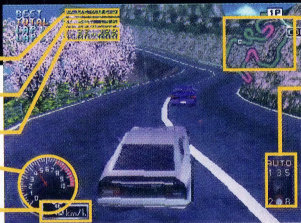
ベストレコード

トータルレコード

LAPタイム

タコメーター

スピードメーター



コースマップ

ギアポジション表示



AUTO時
のギア表示

マニュアル時
のギア表示

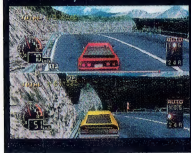
視点について

レース中のプレイヤーの視点は、リアビュー・
バードビュー・ドライバーズビュー・コックピット
ビューの4つの視点切り替えができます。



分割画面と合体 について

「VS BATTLE」での画面分割は「横二分割」
「縦二分割」の2種類から選択することができます。
2台の車が接近すると画面が合体します。



横二分割画面



縦二分割画面

マシン2台が接近



縦分割合体画面

※縦二分割画面を選択した場合のみ合体します。



ゲームモードについて

「KING BATTLE」「FREE BATTLE」

「VS BATTLE」はスタート地点より2

周し、先にゴールした方が勝ちです。

KING BATTLE キングバトル

すべての車に勝利し、峠KINGを目指します。ライバル車とバトルをし勝つことで、プレイヤーの選択可能車種が、増えていきます。



FREE BATTLE フリーバトル

1人用のモードです。選択したライバルマシンと1対1のバトルを展開します。



VS BATTLE バーサスバトル

2人用のモードです。プレイヤー1とプレイヤー2がそれぞれのマシンを操作して競い合います。なお、OPTIONで画面分割方式(縦・横分割)を選択できます。



※VS BATTLE時は別売りの対応周辺機器をご用意ください。

トレーニング **TRAINING**

▶ TIME ATTACK FREE DRIVING DRAGON

TIME ATTACK タイムアタック

1人用のモードです。プレイヤーの操作する1台のみのタイムアタックができます。

●ミラーカーについて

TIME ATTACKでの走行LAPタイムが画面に表示されている時に、RESTARTを選択するとミラーカーが出現します。ミラーカーは前回のLAPタイムを出したプレイヤーの走行を再現します。車種の変更、TIME ATTACKの終了、または電源を切ると、ミラーカーは消えてしまいます。

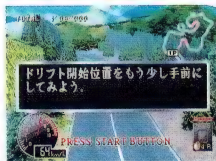


FREE DRIVING フリードライビング

1人用のモードです。周回数に限りがなく、プレイヤーの思い通りに練習ができます。

●アドバイス機能について

FREE DRIVING中にYボタンを押すと「REC」が点滅し、次のスタート地点から走行記録を録り始めます。1度ゴールし、リプレイに入るとコースマップ上の赤い色で表示されたコーナーに対してアドバイスが表示されます。その後にスタートボタンを押すと次のアドバイスポイントまでのリプレイ画面に戻ります。



TOUGE KING THE SPIRITS 2 PLAYING MANUAL **GAME MODE**



TOUGE KING THE SPIRITS 2 PLAYING MANUAL

GAME MODE



DRICON ドリコン

下記の車種から、1台を選択し、ドリフトコンテストに参加できます。

各コースに設定された一定区間での走りについて評価が表示されます。

評価項目は、ドリフト・スピード・クラッシュ・パフォーマンスとその総合評価です。最後にスタートボタンを押すとリプレイにはいります。

車種名

TYPE-C, TYPE-E, TYPE-J, TYPE-K, TYPE-O

MAGAZINE マガジン

このゲームに協賛をしている車雑誌9誌のPRモードです。



PHOTO CONTEST フォトコンテスト

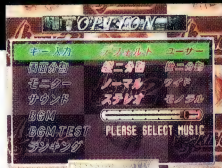
一般から応募された愛車写真の各賞を紹介します。



OPTION オプション

ゲーム中の各設定を変更することができます。

下図のメニューを選択・決定し、モードセレクトを行い、ゲームを始めてください。



| | |
|----------|---|
| キー入力 | 「ユーザー」を選択。更に、表示された操作機能を選択し、その機能をもたせたいボタンを押すと設定がなされます。 |
| 画面分割 | VS BATTLEでの画面分割方式を選択できます。 |
| モニター | ワイド画面のテレビをご使用の場合は「ワイド」に設定してください。 |
| サウンド | 出力するサウンドでステレオ・モノラルの切り替えができます。 |
| BGM | BGMのボリュームを変えることができます。 |
| BGM TEST | BGMのテストができます。 |
| ランキング | 各コースの1位～5位までのLAPタイムを表示します。 |

TOUGE KING THE SPIRITS 2 PLAYING MANUAL GAME MODE



TOUGE KING THE SPIRITS 2 PLAYING MANUAL

CAR SELECT



CAR SELECT (KING BATTLE/TRAINING)

カーセレクト

画面上の車から方向ボタンで選択できます。(ゲームの進行度により、選択できる車種
の数は変化します。)また車体カラーの変更は車種決定後、方向ボタンの左右で選択
ができます。



CAR SELECT (VS BATTLE/FREE BATTLE)

カーセレクト

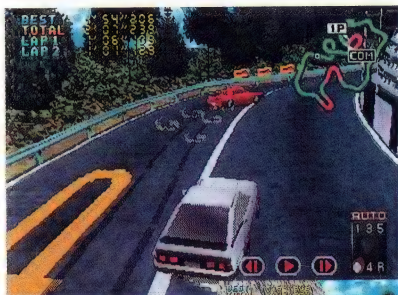
横二分割された選択画面が表示されます。一度に表示される車種は5台。方向ボタ
ンの左右で車種の選択ができます。



※ランキングのSAVEは自動SAVEです。

KING BATTLEとは?

すべてのコースに時計回り、反時計回りの周回コースがあります。各コースにライバル車が1台ずつ出現し、勝負を仕掛けてきます。プレイヤーの選択できる車種は最初は5台ですが、ライバル車に勝つことでその車種の数が増えていきます。すべての車に勝つと「峠KING」が現われ最後のバトルになります。各ステージをクリアすると自動的にSAVEされ記録されます。



TOUGE KING THE SPIRITS 2 PLAYING MANUAL KING BATTLE



REPLAY

REPLAY時の操作一覧

各BATTLEのレースでゴールするとREPLAYが再生されます。REPLAY中は下記の操作方法で様々な視点からプレイヤーの走行を見ることができます。

標準PADの場合

| | |
|------------------------------|--|
| 方向ボタン | 視点の移動 |
| Aボタン | 巻き戻し機能 |
| Bボタン | ポーズ機能(ポーズ中にA・Cボタンで正逆方向のコマ送り、もう一度押すとポーズ状態を解除します。) |
| Cボタン | 早送り機能 |
| Xボタン | 視点変更 |
| Yボタン | フリーカメラ(カメラの位置が3段階に変化します。) |
| Zボタン | 固定カメラ(コース上の各ポイントに設置されたカメラ視点です。) |
| Lボタン | フリーカメラ時の無段階ズームイン(プレイヤー車に近付きます。) |
| Rボタン | フリーカメラ時の無段階ズームアウト(プレイヤーから遠ざかります。) |
| スタートボタン | ポーズメニューが表示されます。 |
| レーシングコントローラーの場合、下記の操作が異なります。 | |
| ハンドル左右 | カメラ視点位置の左右移動 |
| パタフライシフトL | カメラ視点位置の上移動 |
| パタフライシフトR | カメラ視点位置の下移動 |

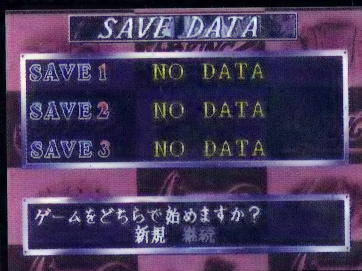
※フリーカメラについて

フリーカメラではプレイヤーの車をカメラが追いかけていくような映像が映ります。

※レーシングコントローラーの場合、無段階のズームイン・ズームアウトはありません。セガマルデコントローラーの場合はアナログキーを使用しません。方向ボタンでカメラ位置を移動できます。



SAVE/LOAD

SAVE と LOAD
について

KING BATTLE・FREE BATTLE・VS BATTLE・TRAININGを選んだ場合、どこにデータを保存するかを方向ボタンで選択、A・Cボタンで決定します。新たにゲームを始める時は、「新規」を選択、SAVE1～3のいずれかにカーソルをあわせて決定してください。また、以前のSAVEデータの続きをプレイする時は「継続」を選択、SAVE1～3のよびだしたいデータにカーソルをあわせて決定してください。

このゲームではデータのSAVEを各BATTLEのレース終了後、CAR SELECT画面に戻る際に自動的に行われますので、レースが終わっても電源を切らず、一度CAR SELECT画面に戻るようにしてください。

※SAVE DATA画面に移る前に別売パワーメモリー（カートリッジRAM）がセットされていると、どちらにバックアップをとるか選択することができます。

※データの保存が限界になった時にあらためて最初から始めたい時は、「保存データ管理画面」に進み、使用するバックアップRAMの初期化やデータの消去・コピーを行ってください。



PAUSE



ちゅう いちらん
レース中のポーズメニュー一覧

EXIT

ポーズメニューから抜けます。

RESTART

レースのスタート画面まで戻ります。

TO SELECT

CAR SELECT 画面まで戻ります。

NEXT

KING BATTLEで次の対戦を行うために
CAR SELECT 画面に戻ります。

REPLAY

REPLAYモードへ移行します。

BGM SELECT

BGMの変更を行います。

DIVIDE

画面分割の切り替えができます。

ADVICE ON OFF

アドバイスモード用Yボタンと同機能です。

RETRY

アドバイス用の記録を次回で録り直します。

おも くるま しょうかい
主な車の紹介

| 車種 | ps/rpm | 排気量cc | ギア | 駆動 | 0~400m | 最高速度 |
|--|---------|-------|-----|----|--------|--------|
|  | 64/8100 | 660 | 5MT | MR | 18.7 | 155.61 |
| TYPE A | | | | | | |

| 車種 | ps/rpm | 排気量cc | ギア | 駆動 | 0~400m | 最高速度 |
|--|---------|-------|-----|----|--------|--------|
|  | 64/6500 | 660 | 5MT | FF | 16.6 | 174.50 |
| TYPE B | | | | | | |

| 車種 | ps/rpm | 排気量cc | ギア | 駆動 | 0~400m | 最高速度 |
|--|----------|-------|-----|----|--------|--------|
|  | 130/6600 | 1600 | 5MT | FR | 16.4 | 185.10 |
| TYPE C | | | | | | |

| 車種 | ps/rpm | 排気量cc | ギア | 駆動 | 0~400m | 最高速度 |
|--|----------|-------|-----|----|--------|--------|
|  | 160/7000 | 2000 | 5MT | FR | 15.5 | 195.10 |
| TYPE D | | | | | | |

| 車種 | ps/rpm | 排気量cc | ギア | 駆動 | 0~400m | 最高速度 |
|--|----------|-------|-----|----|--------|--------|
|  | 130/6500 | 1800 | 5MT | FR | 16.5 | 209.99 |
| TYPE E | | | | | | |

TOUGE KING THE SPIRITS 2 PLAYING MANUAL
CARS





COURSE SELECT コース紹介

3つのコースからコース名、時計回り・反時計回りを方向ボタンで選択。

A・Cボタンで決定してください。(モード、ゲームの進行度により、選択できる数は変化します。)

コース A *COURSE A*

ストレートが少なく、緩く長いカーブが続くコース。
ドリフト中のハンドルさばきとアクセルワークがレースのポイントになる。途中にトンネルがあるのが特徴。



コース B *COURSE B*

直線が多く、その先には急なヘアピンカーブ、連続S字カーブと続くかなり手強いコース。
坂の登り下りは緩やか。連続S字カーブが特徴。



コース C *COURSE C*

コース自体は比較的短いが急なヘアピンカーブ、急勾配な坂、直角コーナーといろんな要素を含んだコース。

細やかなアクセルワークがポイントになる。
市街地にある直角コーナーが特徴。



PREFERENCE

SEASON, TIME, WEATHERを組み合わせ、真なったシチュエーションのコースが楽しめます。その組み合わせにより、路面状況は変化します。(KING BATTLEでは決まったPREFERENCEの組み合わせでしか登場しない峠もあります。)

季節 SEASON



春 桜の花びらが舞い散る中を、心地よいスピードで突っ走る



夏 陽炎が舞立つアスファルトにドライバーの心も熱くなる！



秋 落ち葉が舞い散る季節 木枯らしの中を駆け抜けろ！



冬 雪のちらつく冬の峠の凍った路面を君の走りで溶かせ

時間 TIME



朝 早朝で人もまばらな峠道



昼 日差しが気になる昼間の峠



夜 星が瞬く夜の峠は熱いバトルの舞台となる

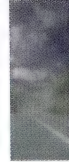
天候 WEATHER



晴 ぴーかんの天気には走りの邪魔をするモノは無し



雨 雨を吸い込んだ路面に通常のグリップ力は期待できない



霧 視界不調 走り込んだ峠ならオイルジミすら覚えているぜ！

TOUGE KING THE SPIRITS 2 PLAYING MANUAL
PREFERENCE



SETTING



SETTINGについて

各パーツの組みかえて、自分の思い通りのマシンにセッティングできます。
但し車によってはセッティングできないパーツもあります。

エンジン ENGINE



ノーマル

市販車の状態からは
多少は手を加えてい
る程度のエンジンだ



スモールターボ

低回転域から鋭く
立ち上がるターボ



ミドルターボ

中高速に重点
を置いたターボ



ビッグターボ

ビッグタービンを搭載!ターボラグに
注意して強烈な加速を使いこなせ



ボルトオン

ノンターボ車に後載せしたターボ、
ノーマルにない加速を堪能してくれ!

ステアリング STEERING



ノーマル

市販車の状態から手を
加えていない状態



クイック

機敏なハンドリングを
求める場合はこれだ



スロー

じんわりとハンドル
が切れていくぞ

LSD

コーナーを曲がるときの外側と内側のタイヤの回転速度を調整します。ONにするとドリフトしやすくなります。



OFF

内輪と外輪の回転速度を調整
する



ON

ドリフト走行をするなら
LSDをONにすることだ

サスペンション SUSPENSION



ノーマル

市販車の状態から多少は手を
加えている程度の足回りだ



ストリート

ストリートチューンの足回りで
市街地での乗り心地良さ抜群



ジムカーナ

ジムカーナ仕様でタイトなコーナー
の続く峠へのマッチングにもピッタリ



レース

抜群の高速安定性と高い
コーナリングフォースが身上

ブレーキ BRAKE



ノーマル

ノーマルを使いこなしてこそ
ホントの走りが分かってくる



ストリート

ストリートチューンで
低温時の性能もバッチリだ



ジムカーナ

ジムカーナ仕様でハイスピードの
峠バトルには、まさにうってつけだ



レース

レース仕様で超高速からの
ブレーキング性能を堪能してくれ

タイヤ TIRE



ノーマル

スタンダードな
スポーツグレードだ



パターン

雨でもそこそこの
グリップを発揮する



ブロック

ドライグリップ
は逸品



非対称パターン

ハイクオリティなバフォー
マンスを持つ、晴天時のグ
リップはピカイチのタイヤ



レインタイヤ

雨天時に最高の
グリップを発揮す
る

マフラー MUFFLER



ノーマル

市販車状態の
無改造マフラー



口径80

口径80のスポーツマフラー、
低回転からのツキがよくなる



口径100

口径100のスポーツマフラー、
中高回転域でのぶっといトルク
がまさに峠向き



口径120

口径120のスペシャルマフラー、
高回転域でのパワーで勝負に出る!





きょうさんざっし
協賛雑誌&パーツメーカー (各五十音順)



CAR

〒101 東京都千代田区内神田 2-16-11
毎月26日発売



CARBOY

〒104 東京都中央区八丁堀 4-5-9
毎月15日発売



CARisma

〒160 東京都新宿区新宿 2-15-14
毎月12日発売



Tipo

〒158 東京都世田谷区上用賀 5-5-10
毎月6日/16日発売



ベストカー

〒112 東京都文京区音羽 1-2-2
毎月10日/26日発売



Car and Leisure for the Young

ホリデンショ

〒105 東京都港区新橋 5-33-10
毎月10日/26日発売



yv

〒101 東京都千代田区内神田 2-16-11
毎月10日発売



REV
SPEED

〒154 東京都世田谷区三宿 2-4-7
毎月26日発売

FUJITSUBO

藤重技研工業株式会社

〒233 神奈川県横浜市新北区新羽町 569

International Co.Ltd
monster

モンスターインターナショナル株式会社

〒438-02 静岡県磐田郡竜洋町神原 665

YOKOHAMA

横浜ゴム株式会社

〒105 東京都港区新橋 5-36-11

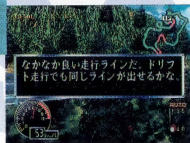
ワンポイントアドバイス

●サイドブレーキについて

ドリフトをする際に上手くタイミングがつかめない時や、急なヘアピンカーブを曲がる際、サイドブレーキが有効になります。
曲がりたい方向に方向ボタンを押し、Zボタン(サイドブレーキ)を押すと簡単にドリフトができます。(車種、駆動方式によってはドリフトしない車もあります。)

●ドリフトの仕方について

ドリフトを上手く行うには2つの方法があります。
アクセルを離し、ブレーキと方向ボタンを同時に入れ、Bボタン(ブレーキ)を離しA or Cボタン(アクセル)を押すとドリフトします。
もしくは、A or Cボタン(アクセル)とBボタン(ブレーキ)の同時押しでもドリフトをします。(車種によってはドリフトが難しい車もあります。)



とらげ・キング2

上 KING 2

THE SPIRITS

The background of the cover is a dark, high-contrast photograph of a motorcycle. The focus is on the rear wheel and the engine area, which are rendered in a way that suggests motion and power. The lighting is dramatic, with highlights on the metallic parts of the bike against a deep black background.



ご注意

実際の車を運転するときは交通ルールを守り安全運転を心がけましょう。

ユーザーのみなさまへ

商品の開発、生産、検査には万全の注意を払っておりますが、万一誤動作などを起こすような場合がございます。弊社テレフォンサービスまでご連絡いただけます。なお、ウラ技や攻略法などゲーム内容についてのご質問には一切お答えできませんのでご了承ください。また、電話番号はお間違えのないようにおかけください。

アトラス・テレフォンサービス

03-5261-2356

お問い合わせ受付：月曜日と水曜日の15:00～18:00（祝日祭日を除きます）

※当社は本ソフトの無断複製・賃貸・中古販売は一切許可しておりません。

この商品は、(株)セガ・エンタープライゼスがSEGASATURN専用の
ソフトウェアとして、自社の登録商標**SEGA**の使用を許諾したものです。

T-14412G ©ATLUS 1995, 1997

ATLUS
株式会社アトラス